

# Smarthome-Hacks aus der Praxis

*Pi and More 11: 03.11.2018*

Smarthome-Projekte mit dem Pi und ESP-Microcontrollern für ein smartes Zuhause

# Über mich

- › Tobias Blum
- › Aus der Nähe von Saarbrücken
- › Studium: Angewandte Informatik in Zweibrücken
- › Hauptberuflich Webentwickler bei netmedia.de
- › Vortrag auf der Pi and More 9:  
„Ein SmartLight im Selbstbau für unter 15 €“  
<https://github.com/toblum/McLighting/>
- › Vortrag auf der Pi and More 10:  
„Software Defined Radio – mit dem Pi per ADS-B den Luftraum in der Großregion beobachten“

# Übersicht

- › Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV
- › Projekt 2: Erfassung des Gasverbrauchs per Reed-Sensor
- › Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe
- › Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi
- › Projekt 5: Smarthome-Report mit ePaper-Display und ESP32 Microcontroller

# Projekt 1: Wasserverbrauch

# Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV

## › Warum?

- Ungewöhnlich hoher Verbrauch
- Wasserzähler zählen evtl. nicht immer zuverlässig
- Erfassen von „Verbrauchssprüngen“

$\pi$

# Hardware



# Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV

## › Wie?

- Klassische Wasserzähler funktionieren rein mechanisch und haben nur selten eine Möglichkeit, Messwerte „abzugreifen“
- Kein Signalausgang, keine Rollenmagnete verbaut
- Letzte Möglichkeit: Optische Erfassung von Rollenanzeige oder Zeigern
- Problem:
  - › Erkennung der Zahlen unzuverlässig und grob ( $1 \text{ m}^3 == 1000 \text{ l}$ )
  - › Erfassung der Zeigerbewegung: Bauform ungeeignet für Lichtschranke
- Lösung: „Abfilmen“ des Zählers und Erkennung der Zeigerposition

# Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV

## › Erfassen des Zählers per PiCamera

- Sichere Positionierung der Kamera per Halterung
- Einheitliche Beleuchtung mit 2 weißen LEDs, direkt vom Pi gespeist





# Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV

- › Gesamtaufbau Hardware
  - Raspberry Pi Zero mit WLAN Dongle oder Pi Zero W
  - PiCamera
  - Rechenleistung von Pi Zero ausreichend, etwa 25 % CPU
  - Gehäuse: 3D-Druck



# Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV

- › Software: Einfaches Python-Skript
- › Endlosschleife:
  - Bild erfassen
  - Relevanten Bereich ausschneiden
  - Gauss-Filter, um Bildrauschen zu entfernen
  - In HSV-Farbbereich konvertieren
  - Alle Pixel in einem bestimmten roten Farbbereich weiß einfärben, den Rest schwarz
  - Weiße Pixel zählen, um zu erkennen, ob Zeiger im Ausschnitt

# Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV

```
crop_img = img[start_y:start_y+crop_size, start_x:start_x+crop_size] # crop the image to a 50 x 50 rectangle
crop_img=cv2.GaussianBlur(crop_img, (9,9), 9) # blur the image
reduce=cv2.resize(crop_img, (40,30)) # reduce the size for faster processing

hsv = cv2.cvtColor(reduce, cv2.COLOR_BGR2HSV) # change color scheme to HSV
red_lower=np.array([0,150,0],np.uint8) # between this and
red_upper=np.array([190,255,255],np.uint8) # this red
thresh = cv2.inRange(hsv, red_lower, red_upper) # check for redness
hist = cv2.calcHist([thresh],[0],None,[1],[0,1]) # transform red to white, anything else to black

if hist[0] > 1120 and lasttrigger == 1: # if we triggered and it's very black, trigger to 0
    lasttrigger=0
elif hist[0] < 1050 and lasttrigger == 0: # if it's less black, trigger to 1
    lasttrigger=1
    liter_current = liter_current + 1 # Count 1 liter
    send_data(liter_current)

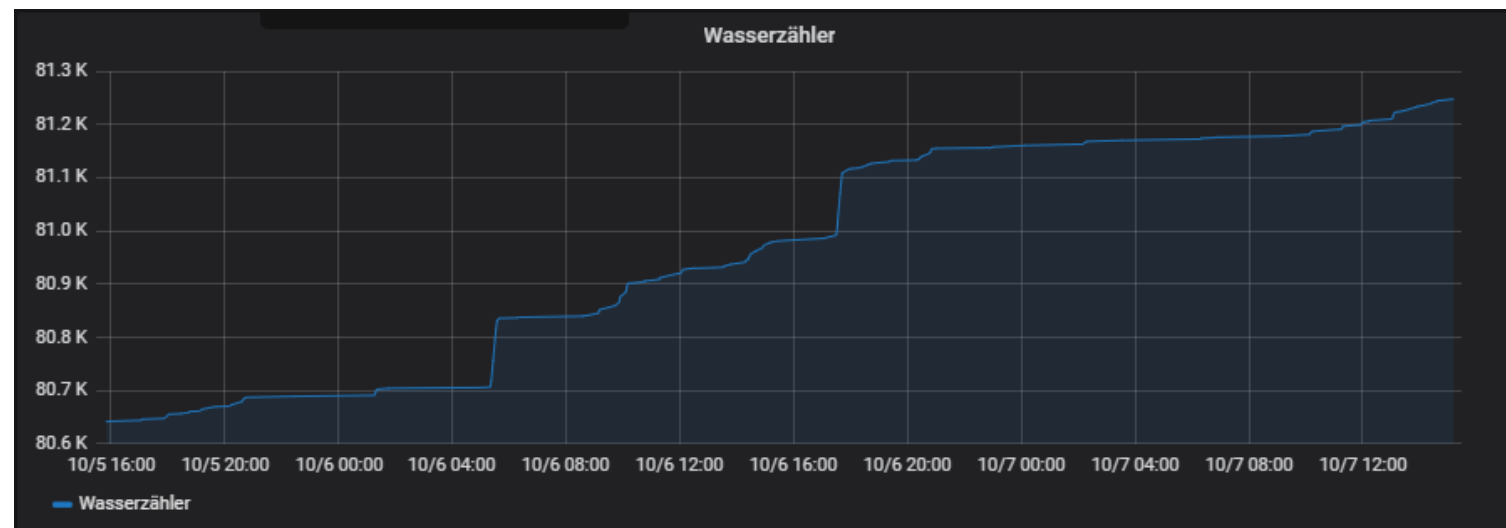
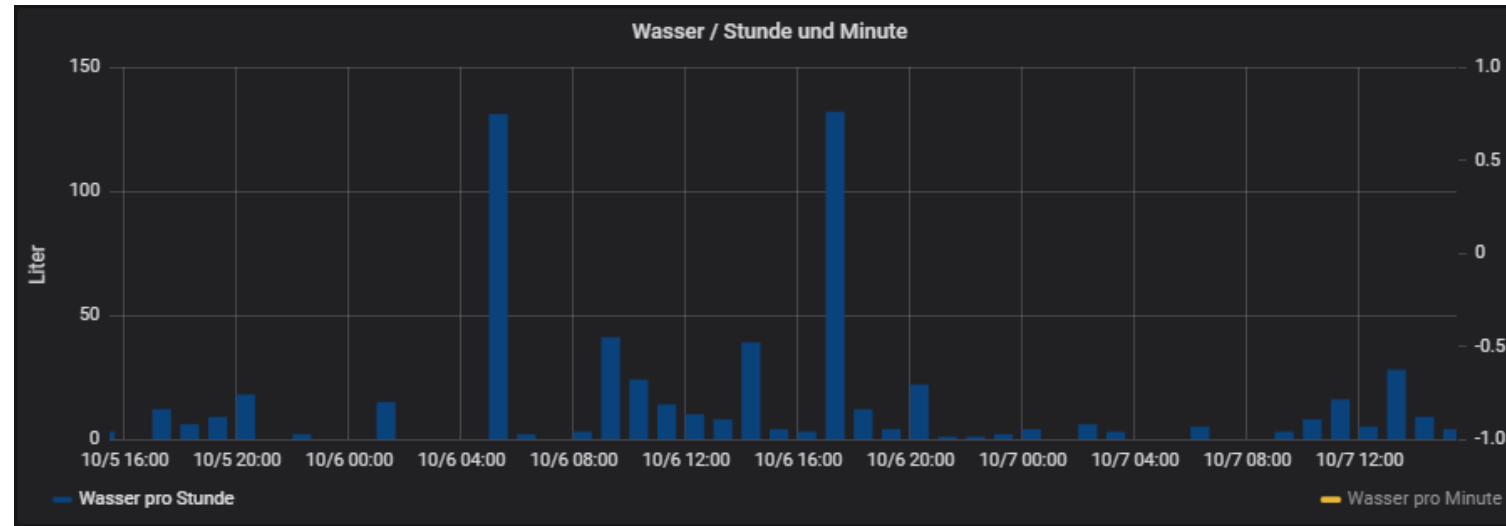
time.sleep(0.25) # Sleep for 100 ms to reduce load
rval, frame = vc.read() # next frame
```

# Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV

## › Datenspeicherung

- Pi sendet für jeden erfassten Liter eine MQTT-Nachricht an ein definiertes Topic
- Telegraf-Dienst überwacht das Topic und schreibt die Daten in eine InfluxDB (<https://www.influxdata.com/>)
- Grafana zur Darstellung/Analyse (<https://grafana.com/>)

# Projekt 1: Erfassung des Wasserverbrauchs per Bilderkennung mit dem Pi und OpenCV



# Projekt 2: Gasverbrauch

# Projekt 2: Erfassung des Gasverbrauchs per Reed-Sensor

## › Ziel:

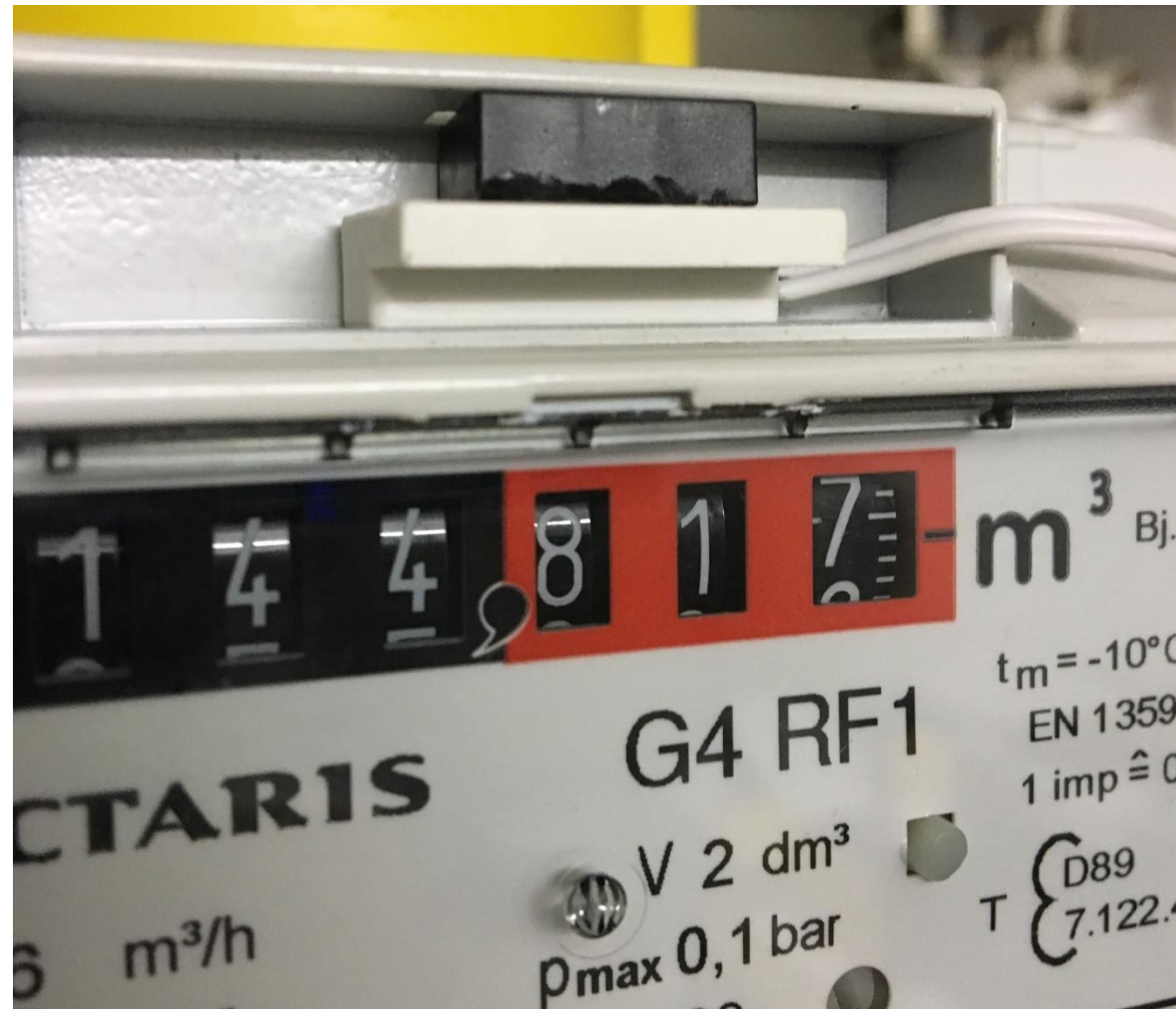
- Erfassung des Gasverbrauchs, um einen Überblick über die zu erwartenden Kosten zu erhalten
- Identifizierung von Optimierungspotenzial

## › Wie?

- Der Gaszähler besitzt einen Steckplatz für einen Sensor
- Die 0,1-Rolle besitzt einen Magneten, der abgetastet wird
- „Offizieller“ Sensor schwer zu bekommen und teuer (> 50 €).
- Leicht per Reed-Sensor auszulesen; Raspberry sowieso „in der Nähe“

# Projekt 2: Erfassung des Gasverbrauchs per Reed-Sensor

› Aufbau?

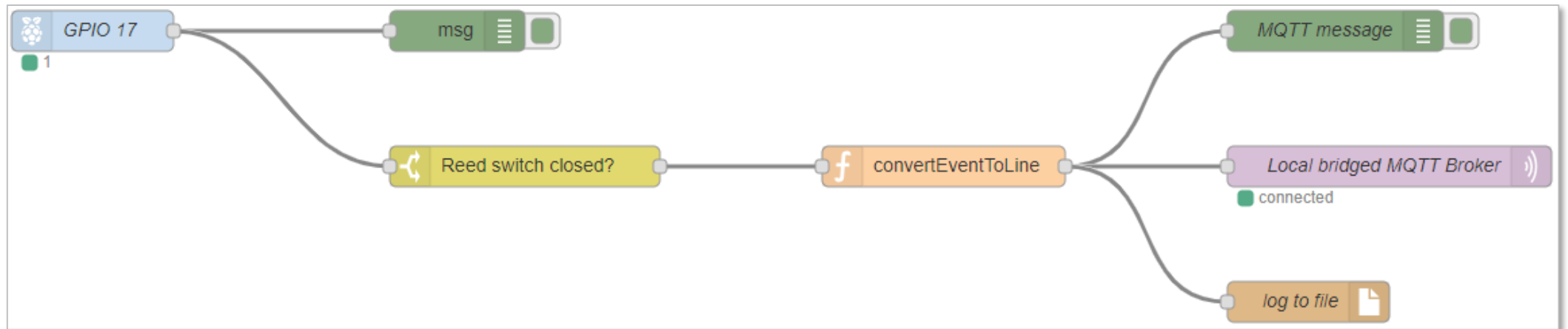




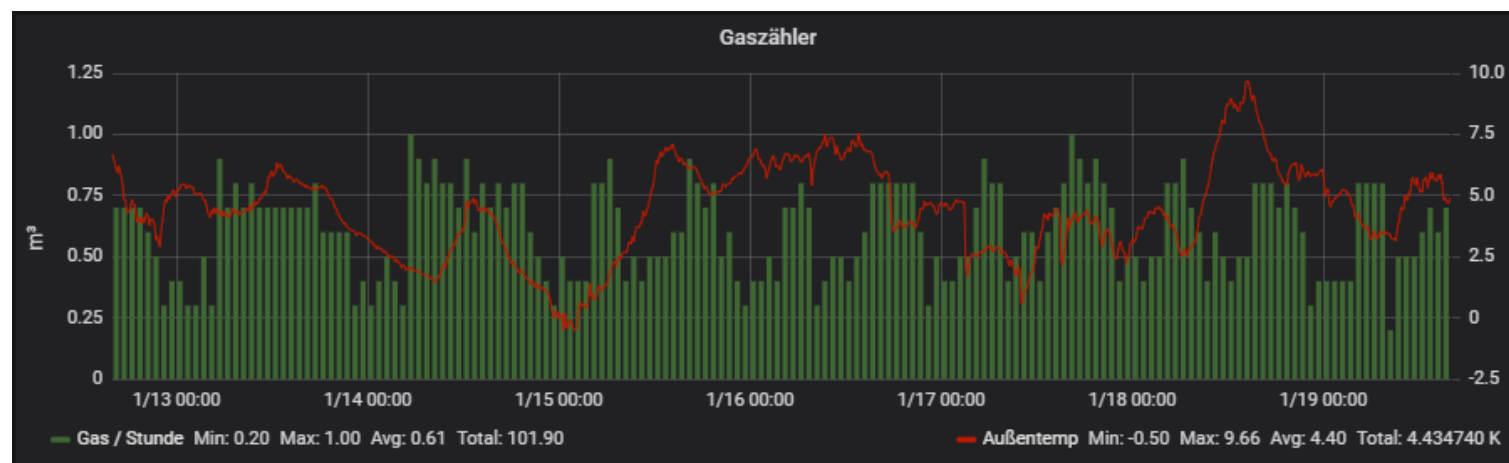
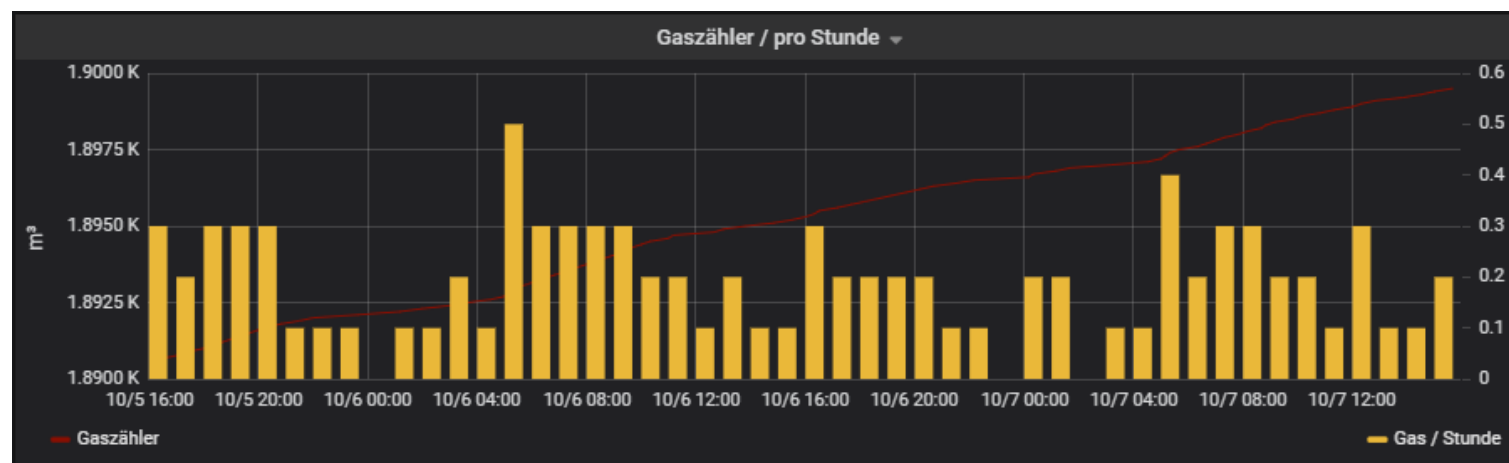
# Projekt 2: Erfassung des Gasverbrauchs per Reed-Sensor

## › Software

- NodeRed läuft auf Pi Zero und überwacht GPIO
- Wenn der Reed-Sensor schließt, wird MQTT-Message gesendet



# Projekt 2: Erfassung des Gasverbrauchs per Reed-Sensor



# Projekt 3: Smarte Umwälzpumpe

# Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe

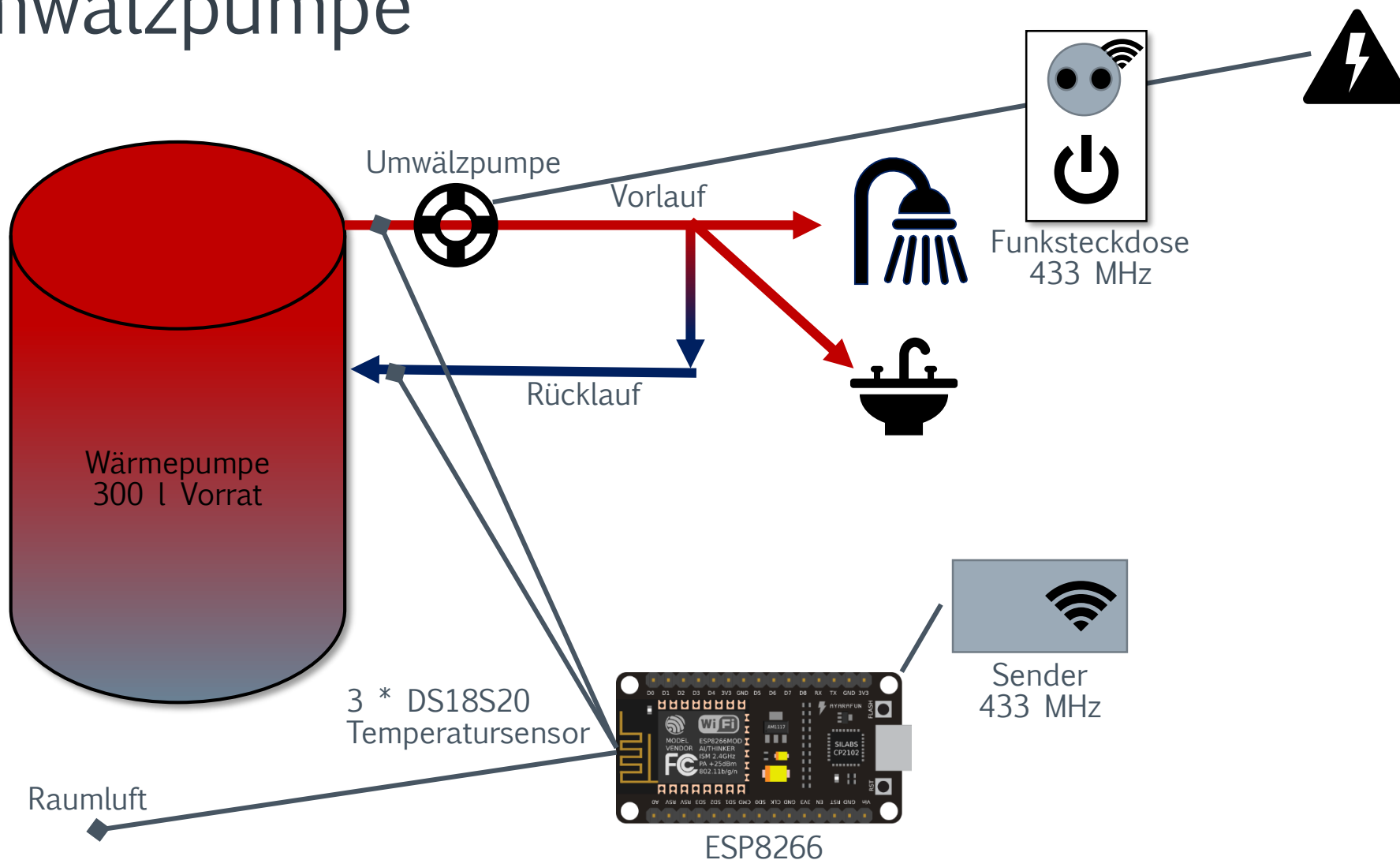
## › Ziel:

- Die Warmwasser-Umwälzpumpe sorgt dafür, dass sofort warmes Wasser zur Verfügung steht und nicht zuerst abgekühltes Wasser aus den Leitungen kommt.
- Komfortabel, aber teuer, da Wasser beim Zirkulieren abkühlt, neu erwärmt werden muss und Pumpe selbst Strom verbraucht.
- Nur dann laufen lassen, wenn nötig.

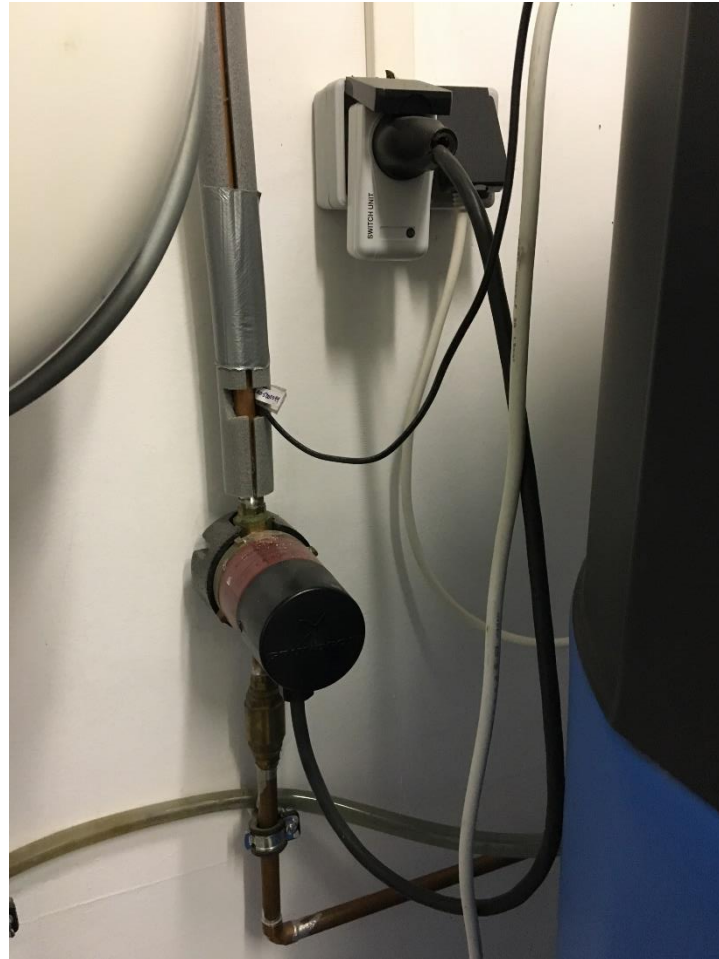
## › Wie?

- Flexible und komfortabel anpassbare Zeitsteuerung
- Bei Bedarf auf Knopfdruck zu starten

# Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe



# Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe



# Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe

- › Software:
  - Vier Betriebsmodi:
    - › On/Off: Dauerhaft an/aus
    - › Auto: Zieltemperatur Rücklauf in Bereich halten
    - › Once: Einmalig Zieltemperatur im Rücklauf erreichen
  - Implementiert als Statemachine
    - › 0: Grundmodus (z. B. wenn inaktiv)
    - › 1: Warten auf Pumpenaktivierung
    - › 2: Pumpe aktiviert, Minimalpumpdauer aktiv
    - › 3: Pumpe aktiviert, warten bis Temperatur erreicht
    - › 4: Pumpe deaktiviert, Schutzzeit bis nächste Aktivierung
  - Drei Temperatursensoren werden regelmäßig ausgelesen und Werte normalisiert
  - Aktuelle Werte auf OLED-Display ausgeben
  - Sonst keine Logik im Gerät
  - Wird per URL-Aufruf gesteuert. Liefert Status als JSON zurück
  - Webinterface läuft auf Pi

# Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe

## Pumpduino

AUTOONOFFONCE

Vorlauf:

46.75 °C

Rücklauf:

34.94 °C

Raumtemperatur:

25 °C

Umwälzpumpe:

OFF

Steuerungsstatus:

Grundmodus

Rechenmodus:

Zieltemperatur

Knocksensor:

AKTIV

Timer pausierenTimer aktiv

## Timer settings

Wochentag	AUTO	04:30	05:15	
Wochentag	ON	06:45	08:30	
Wochentag	ON	16:30	18:00	
Wochenende	AUTO	07:00	12:30	

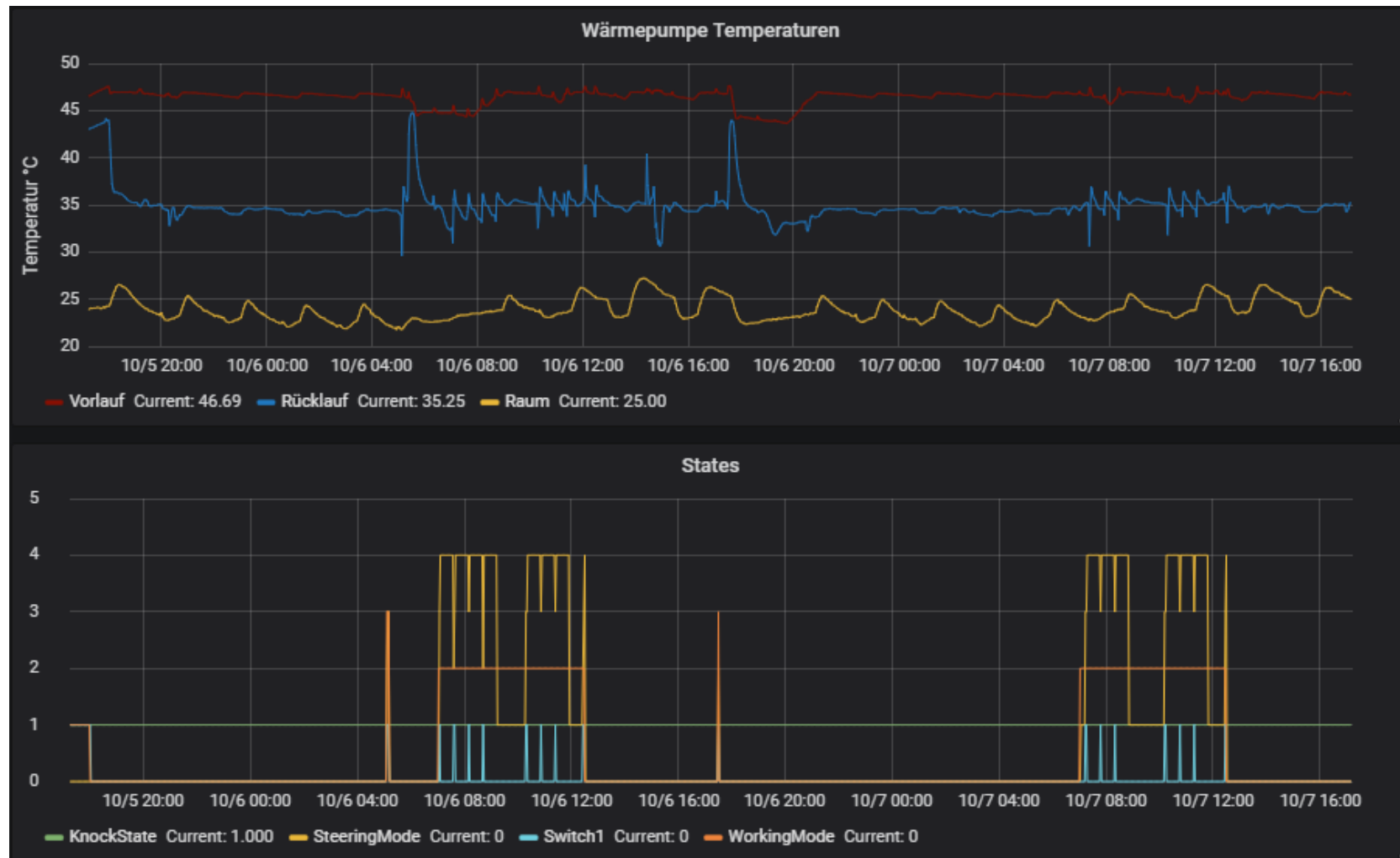
Regel hinzufügenSpeichern

## Einstellungen

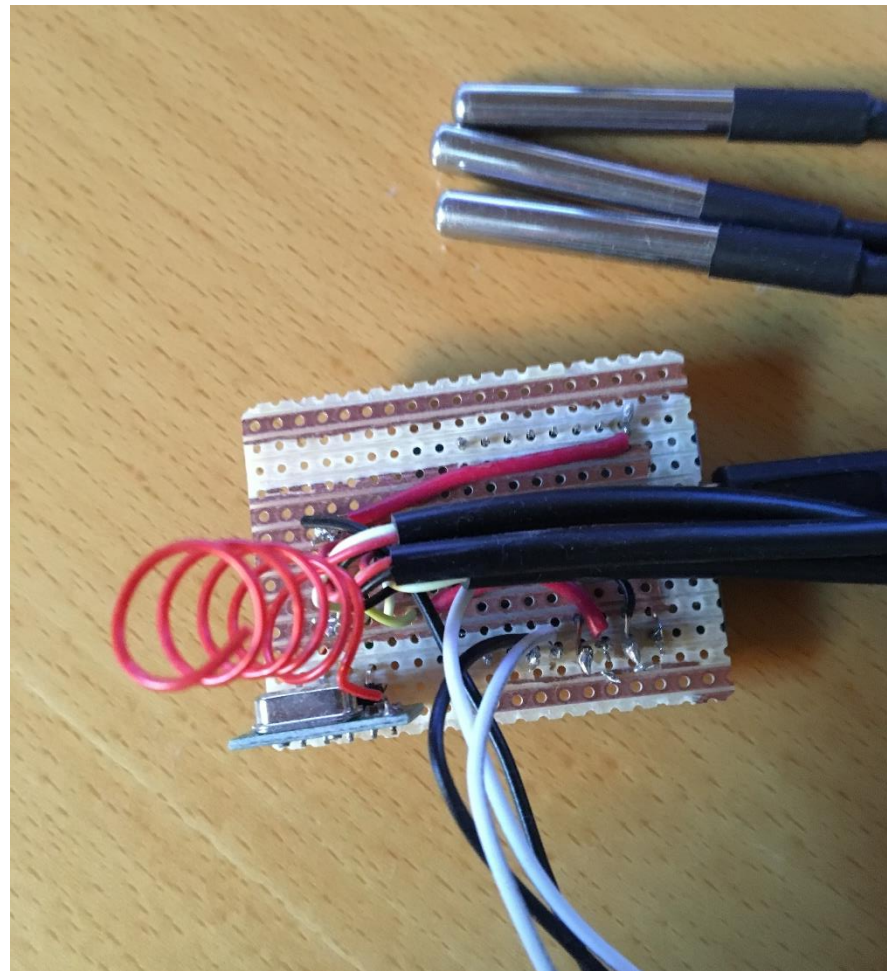
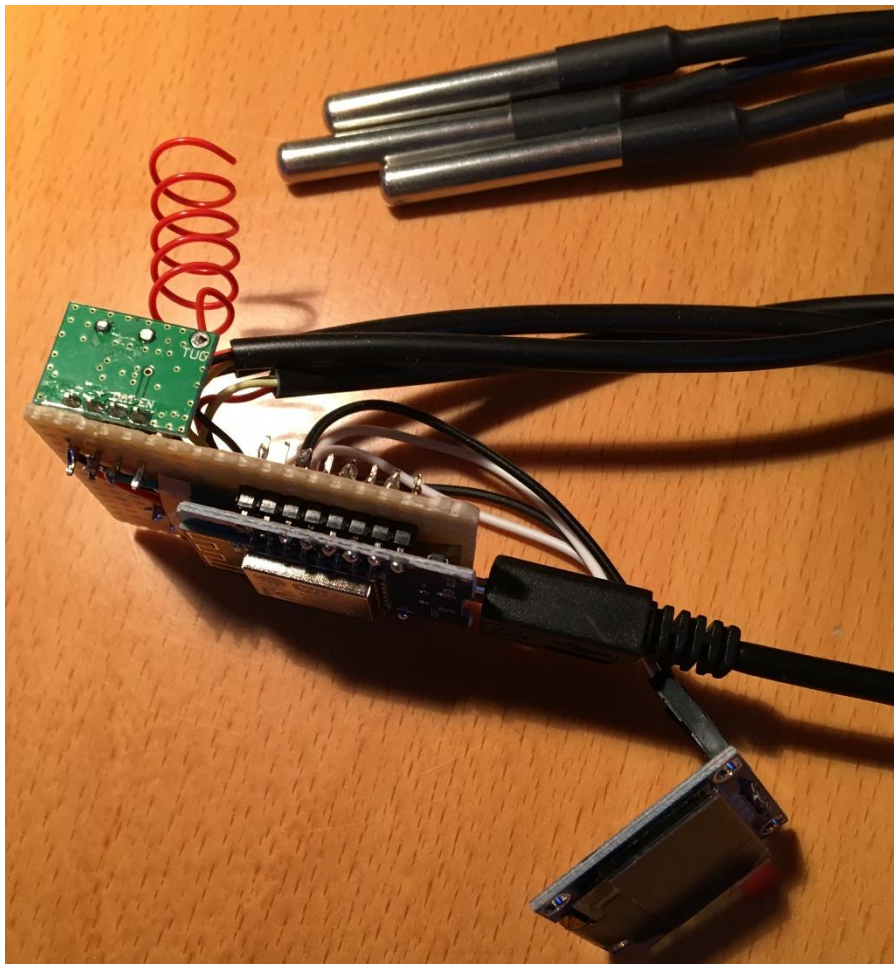
Minimalpumpdauer: 01:00	60000	<span>Speichern</span>
Maximalpumpdauer: 20:00	12000	<span>Speichern</span>
Pumpenschutzzeit: 30:00	18000	<span>Speichern</span>
Zieltemperatur: 35.00 °C	35.00	<span>Speichern</span>
Zieltemperaturdifferenz: 7.00 °C	7.00	<span>Speichern</span>
Rechenmodus: Zieltemperatur	Teil	<span>Speichern</span>



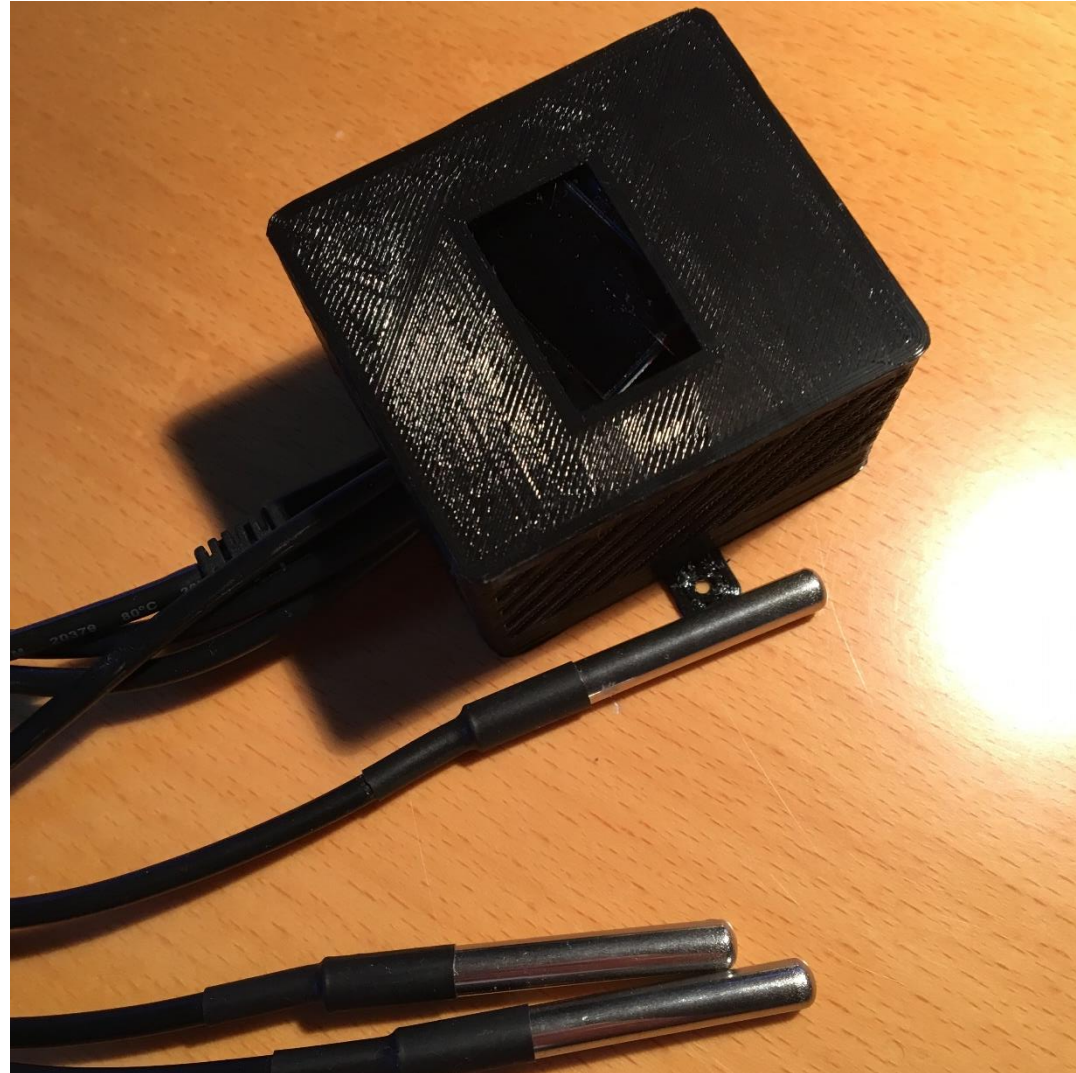
# Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe



# Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe



# Projekt 3: Energiesparen durch smarte Umwälzpumpe



# Projekt 4: Smartes Garagentor

# Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi

## › Warum?

- Alte Garagentor-Fernbedienung hat nur kurze Reichweite und reagiert unzuverlässig.
- Überhaupt nicht smart!

## › Ziel:

- Einbindung ins Heimnetzwerk
- Bessere Fernbedienung
- Erkennung der Torposition
- Anzeige von Zusatzinformationen → Müllampel
- Steuerung per Weboberfläche



# Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi

## › Hardware:

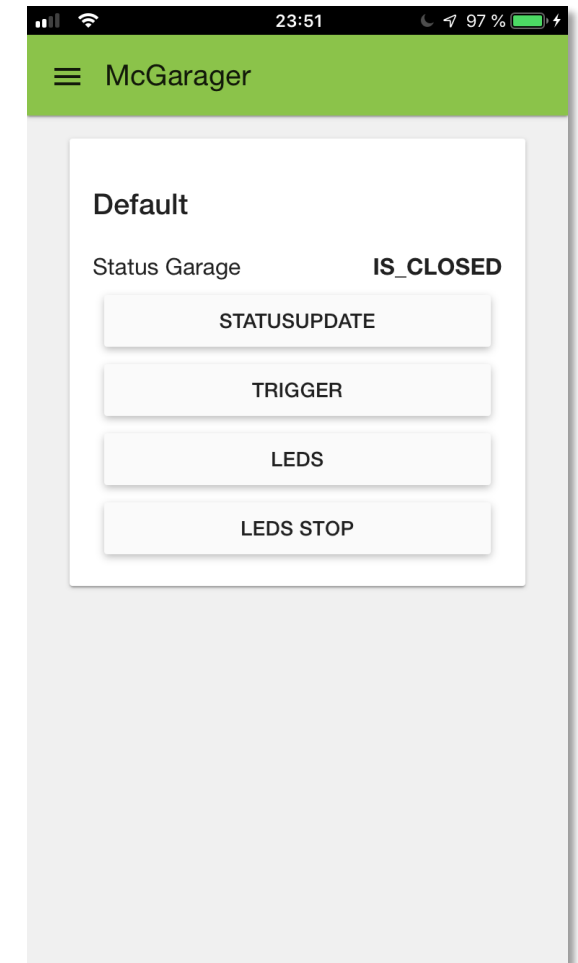
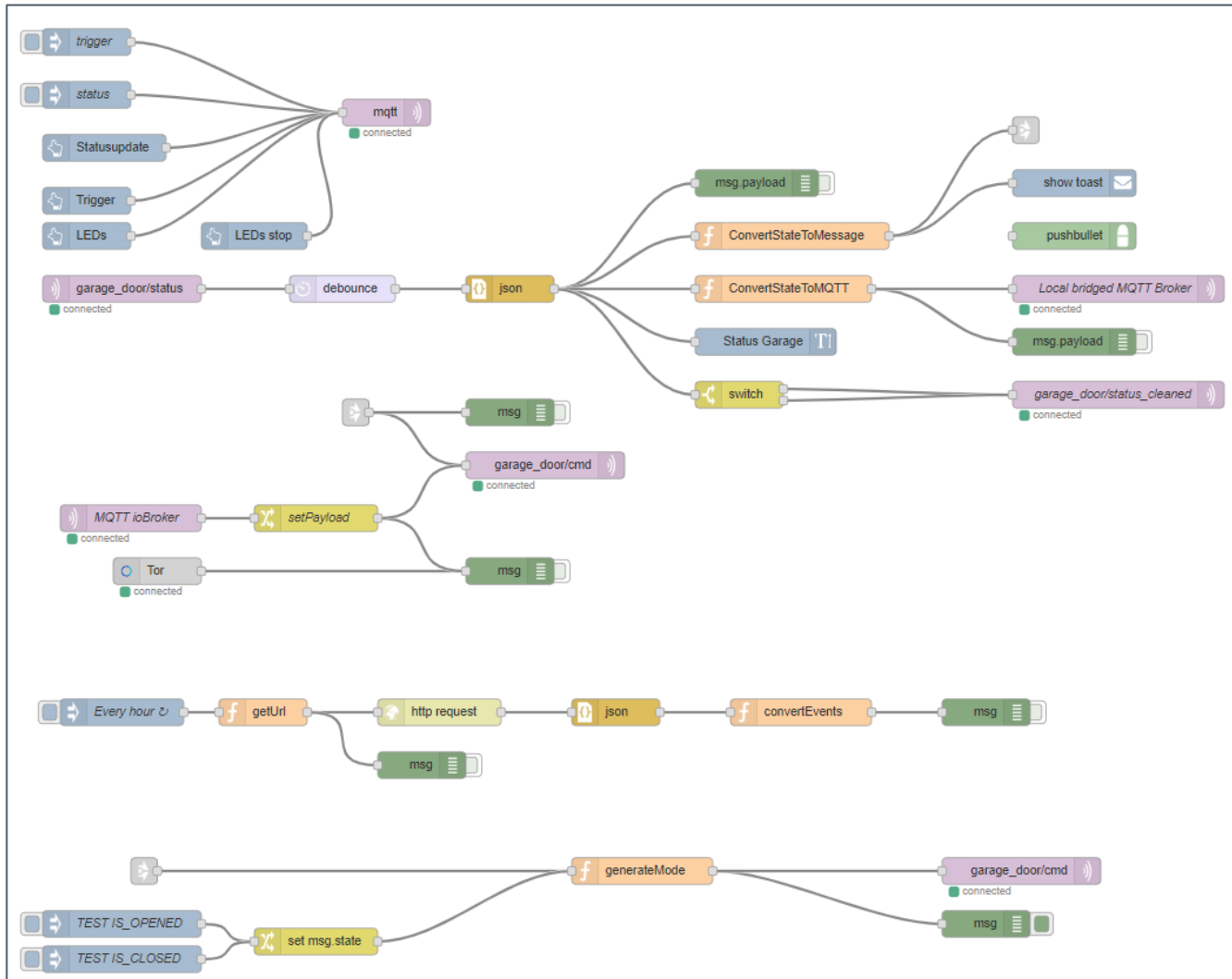
- Microcontroller ESP8266
- 2 \* Magnetsensor (an Öffnungs- und Schließposition)
- Relais, parallel zu Handschalter
- Neopixel-Strip
- Fernbedienung: Amazon Dash-Button

## › Software:

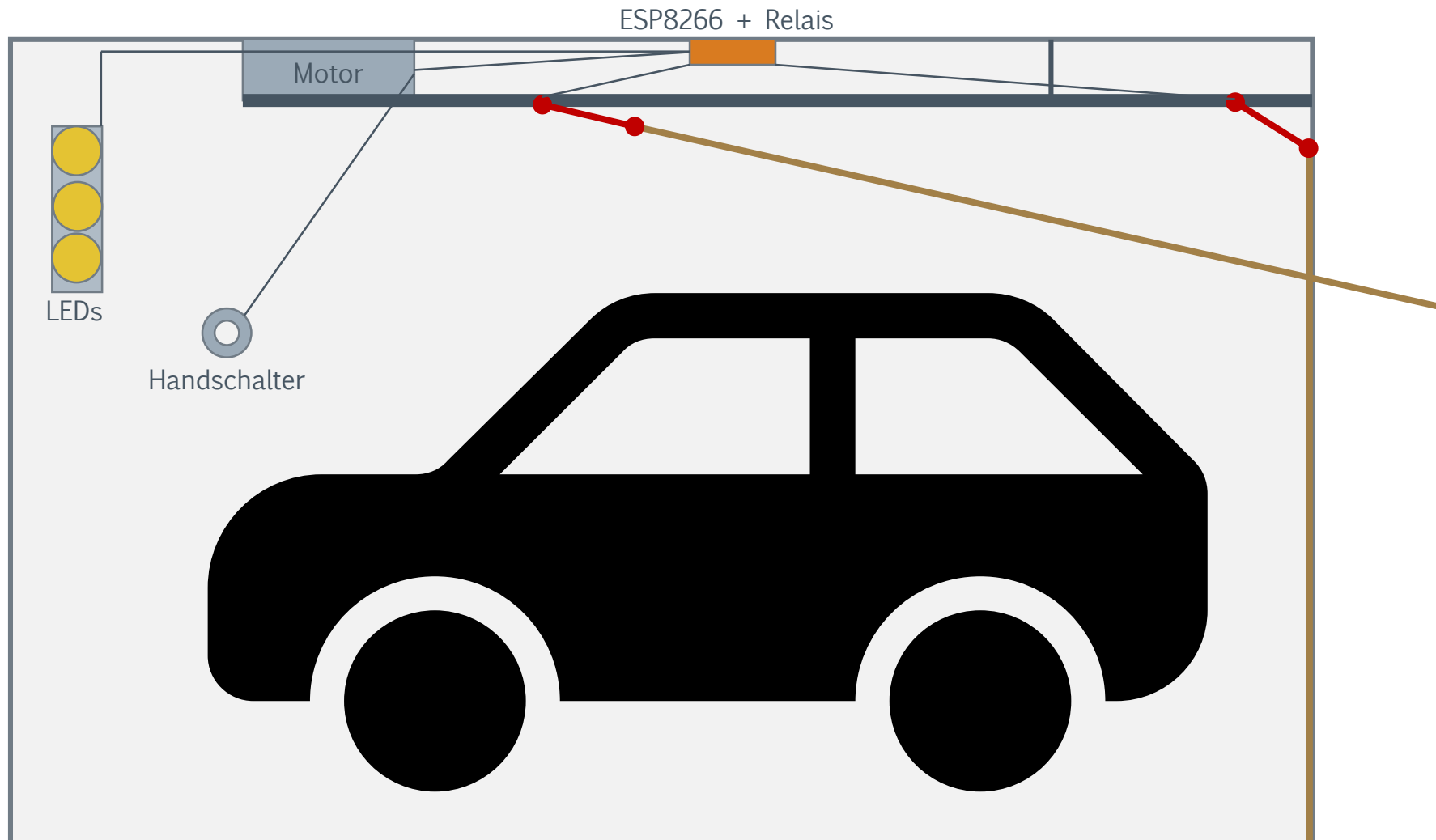
- Controller recht „dumm“; Logik in NodeRed auf dem Pi
- Kommunikation per MQTT

› <https://github.com/toblum/McGarager>

# Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi

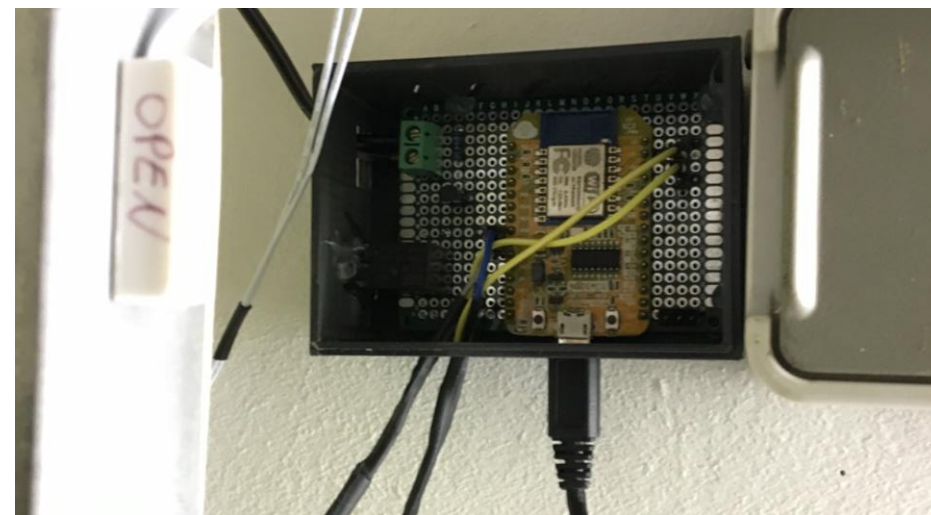
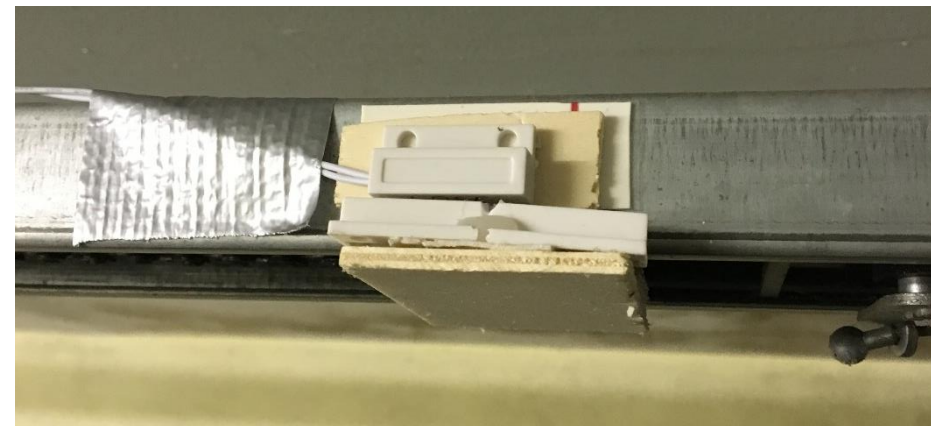


# Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi





# Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi



## Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi



## Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi

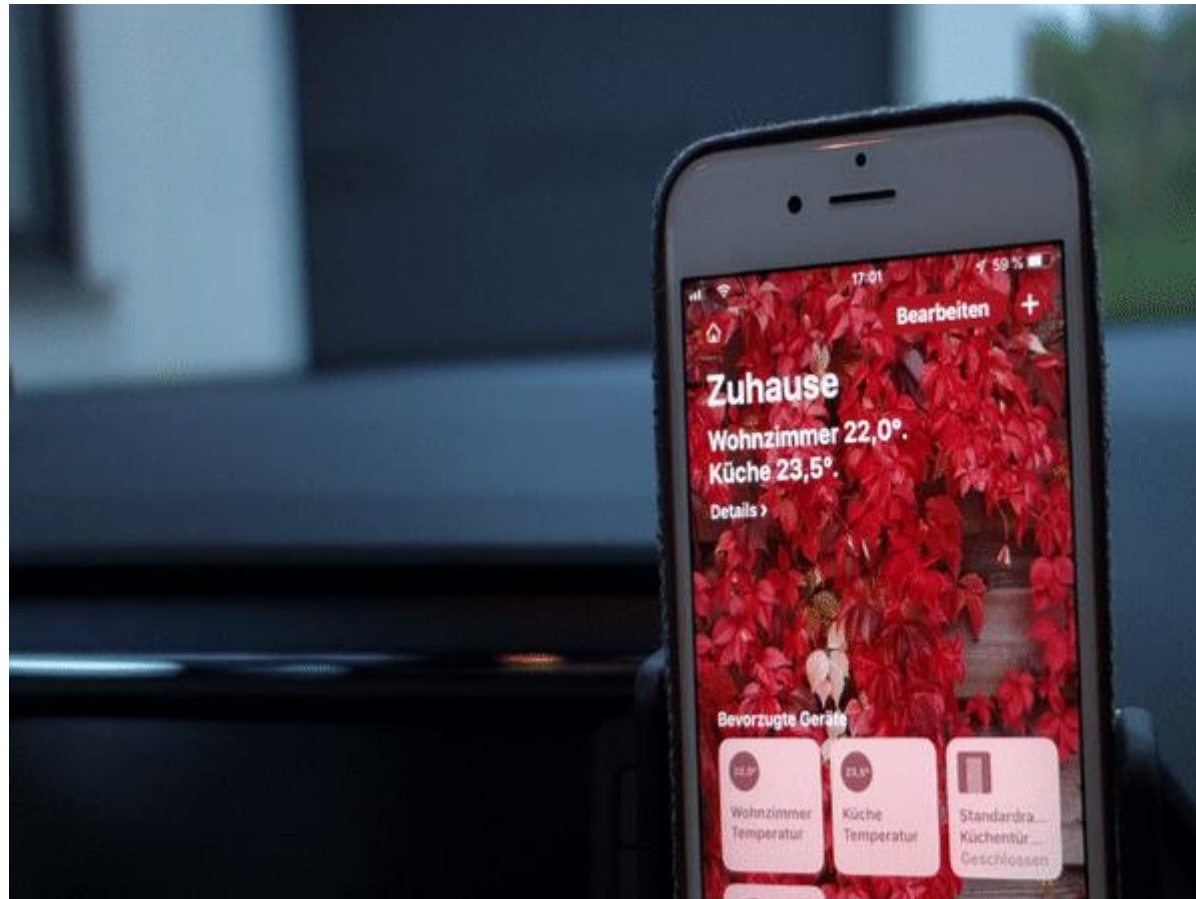


# Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi





# Projekt 4: Smartes Garagentor mit dem ESP8266 Microcontroller und NodeRed auf dem Pi



# Projekt 5: ePaper Smarthomedisplay

# Projekt 5: Smarthome-Report mit ePaper-Display und ESP32 Microcontroller

- › Bauidee aus der c't:  
<https://www.heise.de/ct/ausgabe/2018-2-Drahtloses-Tuerschild-mit-E-Paper-Display-3929847.html>
- › Vorteile:
  - ePaper-Display verbraucht keinen Strom, wenn es sich nicht aktualisiert
  - ESP32-Microcontroller kann die meiste Zeit „schlafen“
  - Aktualisierung nur alle 15 Minuten nötig, nachts seltener
  - Durch WLAN und Akku drahtlos zu betreiben
  - Schöne Display-Optik
- › Nachteile:
  - Displays nur 2- oder 3-farbig
  - Lange Aktualisierungszeit
  - Teuer

# Projekt 5: Smarthome-Report mit ePaper-Display und ESP32 Microcontroller

## › Software

- Display „wacht auf“, verbindet sich mit WLAN
- Display ruft Bild als Datenstrom von definierter URL ab
  - › In der Antwort sind weitere Informationen als HTTP-Header enthalten, z. B. Zeit, die es „schlafen“ soll
- Display aktualisiert sich
- Display legt sich für definierte Zeit „schlafen“

## › Bilderzeugung

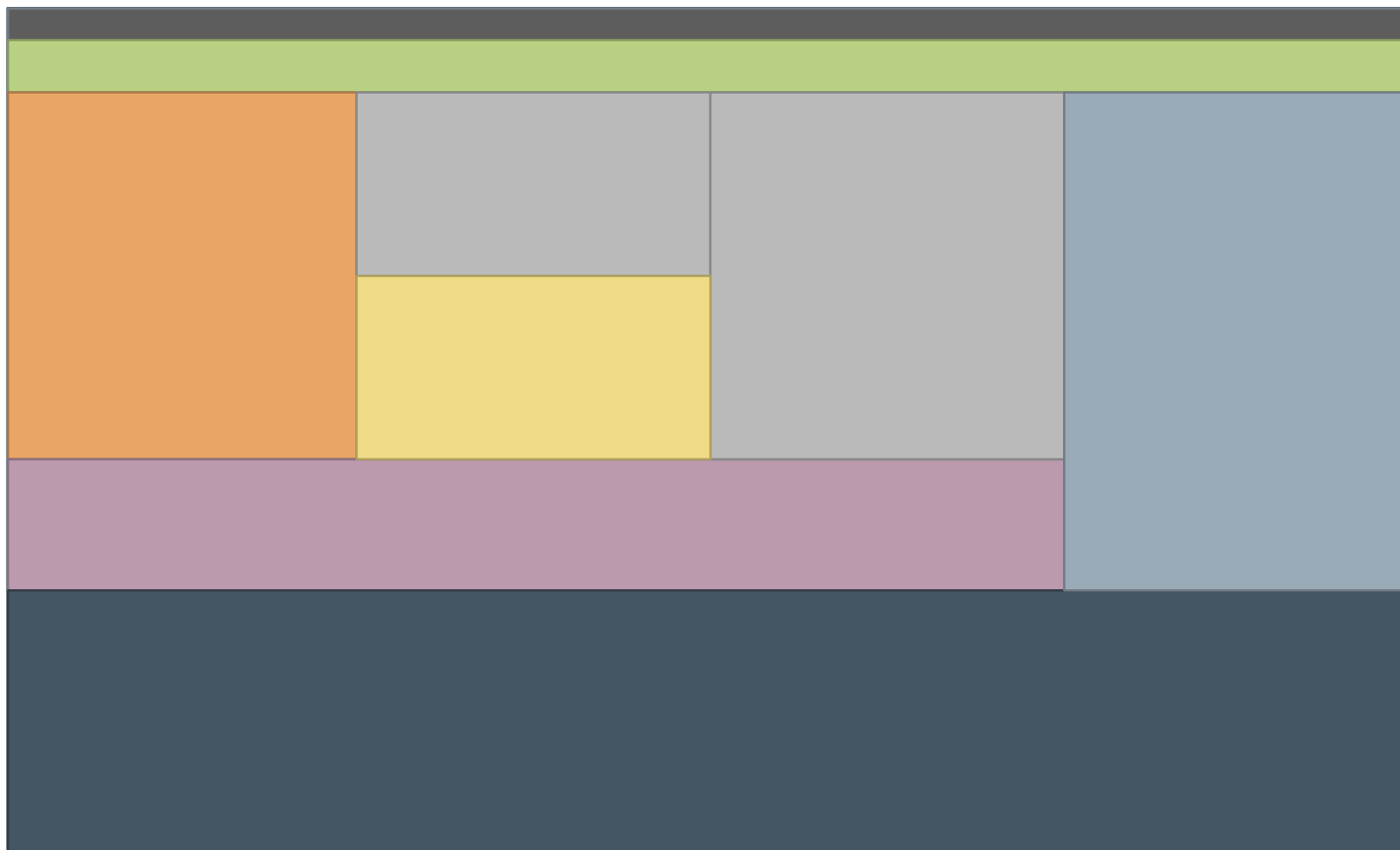
- PHP-Skript, das externe Datenquellen abfragt und mit GD-Library eine Grafik erzeugt
- Grafik wird als Datenstrom zurückgeliefert und vom Microcontroller Pixel für Pixel gezeichnet.



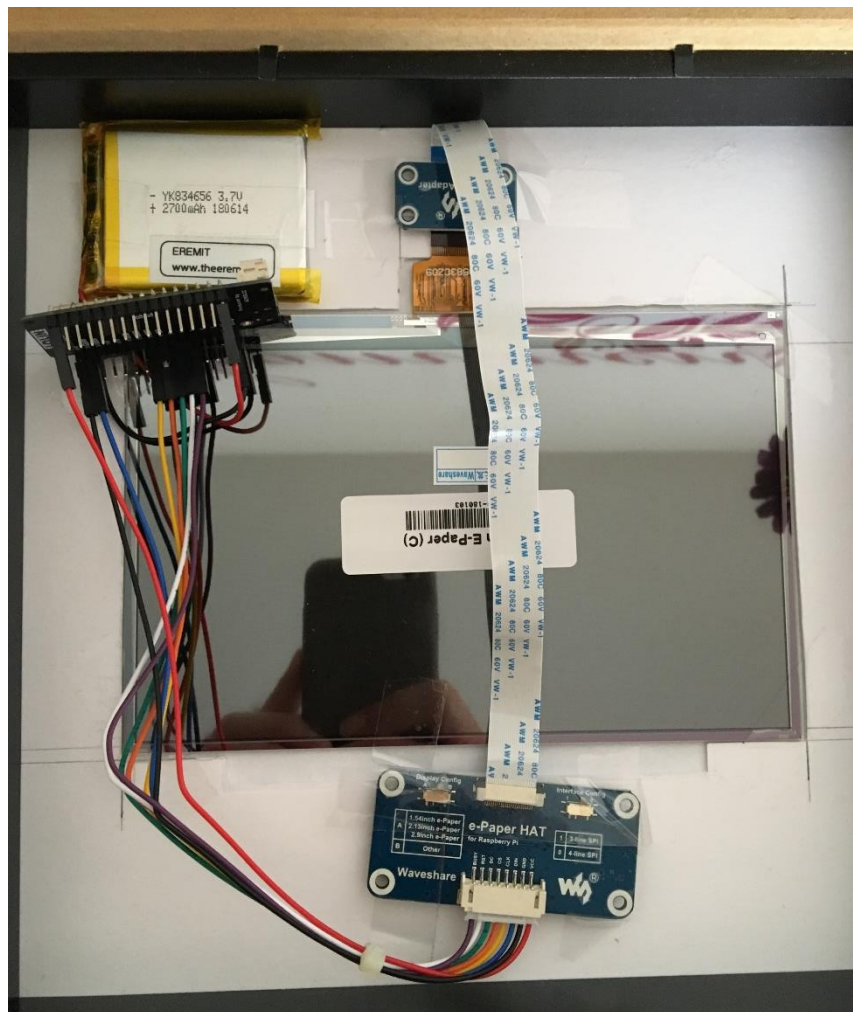
# Projekt 5: Smarthome-Report mit ePaper-Display und ESP32 Microcontroller



# Projekt 5: Smarthome-Report mit ePaper-Display und ESP32 Microcontroller



# Projekt 5: Smarthome-Report mit ePaper-Display und ESP32 Microcontroller



# Vielen Dank!

- › Feedback und Fragen gerne per E-Mail: [pi@tobiasblum.de](mailto:pi@tobiasblum.de)
- › McLighting: <https://github.com/toblum/McLighting>